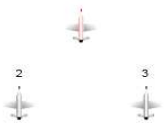

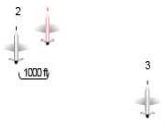

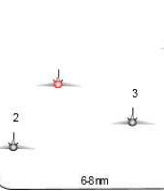
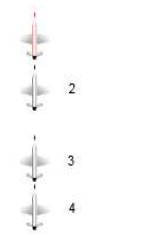


## Résumé des principales formations de Vol

Nom	Nb Avions	Description		Commentaire
<b>Vic</b>	Impair	Leader Devant Ailier en retrait de chaque côté		VIC = Victoire = V Formation en V Peu utilisé en combat, la formation du 14 Juillet
<b>Echelon</b> (droit ou gauche)	>2	Leader devant Ailier(s) en retrait d'un côté		La formation classique de transit Difficile à maintenir à partir si >4, en particulier en virage (delta vitesse)
<b>Finger Four</b> (droit ou gauche)	4	Leader devant n°2 en retrait d'un côté N°3 et 4 en retrait de l'autre côté		Les doigts de la main vus de dessus Lors d'un split, on obtient deux paires (1-2 et 3-4) en échelon droite et gauche Le leader porte le n°1 et le second le n°3 Très efficace en combat tournant Inventé par la Luftwaffe durant la WWII : le "Schwarm (4)" se split en 2 "Rotte (2)".
<b>Line Abreast</b>	x	Avions côte à côte (même altitude)		En ligne (d'où le nom) WWII : Utilisé pour permettre à chaque avion de checker les 6 heures de son coéquipier Vietnam : Utilisé pour permettre à chaque avion de checker les départs missiles IR De chaque côté de la formation Moderne : permet à chaque avion d'allumer son radar sans éclairer ses partenaires
<b>Wall</b>	x	Idem Line abreast mais delta d'alti		Moderne : permet à chaque avion d'allumer son radar sans "éclairer" son partenaire Permet de scanner vers le haut et le bas Permet une bonne manoeuvrabilité pour les manoeuvres d'évitement de missile Les départs en Pump (demi tour), ou Cranck (90° dr ou ga)
<b>Trail</b>	x	A la queue leu leu (même alti)		Facile à tenir (mais perte de visuel sur l'ailier) Très utilisé en combat air sol pour les passes de tir canon
<b>Ladder</b>	x	Idem Trail mais delta d'alti	